

Temat: Zasady tworzenia prezentacji, organizacja slajdów, struktura prezentacji.

Zła prezentacja multimedialna może zepsuć cały odbiór tego, co mamy do powiedzenia.

Oto kilka zasad poprawnie wykonanej prezentacji:

- 1. Na slajdach powinno być jak najmniej tekstu.**
Treść slajdu nie ma być ściągawką dla mówcy, który nie miał czasu nauczyć się treści swojego wystąpienia, a tak niestety najczęściej jest.
- 2. Tabele i wykresy jak najprostsze.**
Jeśli już musisz, to bardziej skomplikowane zestawienia, wykresy, tabelki w formie wydruków rozdaj uczestnikom w momencie omawiania zagadnienia i poproś aby do nich zajrzeli.
- 3. Nie stosuj clipartów.**
To takie ilustracje, które ma „w swoim magazynie” Power Point. Można je zaimportować do swojej prezentacji.
- 4. Ilustruj slajdy swoimi zdjęciami!**
Podobnie jak w przypadku clipartów, możesz założyć, że Twój widzowie już widzieli wyrastającą z rąk roślinkę, albo dwie dłonie uściśnięte na tle kuli ziemskiej.
- 5. Nie przesadzaj z kolorami.**
Zarówno z kolorem tła jak i czcionki. Zdecyduj i trzymaj się konsekwentnie, przez cały pokaz. Najlepiej na czarne litery na jasnym (białym) tle. Poza tym, rzutniki w różny sposób odtwarzają barwy przekazane z komputera i może się okazać, że to co było czytelne na ekranie monitora Twojego laptopa, będzie kompletnie nie do oglądania na ekranie ściennym, po „przepuszczeniu” przez rzutnik.
- 6. Ostrożnie z animacjami!**
Power Point ma funkcję „animacja niestandardowa”, dzięki której możesz np. wprowadzać treść slajdu na ekran, poprzez wjazdy z góry i z dołu, jakieś wkręcenia, wloty o różnym tempie itd. Jednym słowem tekst pojawia się z nagle i w karkołomny sposób. Po kilku „wjazdach” tekstu i to za każdym razem w inny sposób, i w innym tempie, staje się to irytujące.

Ćwiczenie:

Stosując się do powyższych zasad przygotuj prezentację zbudowaną z 8 do 12 slajdów na temat: Jak można ciekawie i pożytecznie spędzić czas?

Plik prezentacji prześlij na adres: marek@zstio-elektronika.pl (do poniedziałku 6-04-2020), w temacie Klasa- Nazwisko imię- data